

BEVIS-SURPRISE
Thomas

Junior Gameplay Developer

Contact

+33 (0)671 30 78 54

bevisurprise.thomas@gmail.com

Région Parisienne

in/thomas-bevis-surprise

Portfolio

Compétences

Langages de programmation



C#



Javascript, HTML, CSS

Moteur de jeu



Godot Engine



Unity 2D & 3D

Logiciels



Git



Photoshop, After Effect,
Premier pro

Langue



Anglais : Intermédiaire

Soft skills

- Travail d'équipe
- Créatif
- Curieux
- Sérieux

Projets

Prototype 2D Génération procédurale | Mar. 2024

Personnel

Toolbox de génération d'un niveau procédural en 2D

- Gestion et rédaction d'une convention GIT
- Algorithme de génération procédurale
- Programmation C#
- Plateforme PC et Web

Orenda: The Lost Owl | Jan. - Mar. 2024

Isart Digital

Développement d'un platformer en 2D

- Création d'une documentation GIT
- Intégration d'assets sonores dans Unity et FMOD
- UI et UX Design de l'interface de jeu
- Programmation C#
- Plateforme PC et Tablette

Encom: Pixel of Deception | Dec. 2023 - Jan. 2024

Isart Digital

Développement d'un jeu de tir 2D en scrolling horizontal

Shoot'em Up

- Développement d'un niveau de jeu
- Programmation C#
- Intégration sur Godot
- Plateforme PC

Expériences

Intégrateur moteur de jeu | Sept. 2024

Type Warrior | Game jam

- **Intégration d'assets de Game Artists et de Sound Designer dans le moteur de jeu Unity**
- Création d'un document de nomenclature GIT

Formation

Mastère Game Design & Programming | 2027 - 2022

ISART Digital

- Programmation 2D & 3D
- Prototypage
- Programmation Gameplay
- Juiciness

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet | 2022 - 2020

Université Sorbonne Paris Nord

- Spécialité Programmation

Baccalauréat Scientifique | 2017

Lycée Sonny Rupaire

Centre d'intérêts



Culture Japonaise



Sport Automobile



Streaming



Photographie



NBA



Hacking